

**Список компьютерных игр используемых Ждановой Л.И.**  
на индивидуальных занятиях с детьми старшего дошкольного возраста

***1. Игры программного приложения Riverdeep.***

**Домик времени и пространства Труни.**

**«Исследователь Земли»**

Цель: показать взаимосвязь между Землей, глобусом, и картой. Способствовать расширению кругозора детей. Расширять географические представления дошкольников.

**«Собери мармеладки»**

Цель: уточнить понятия «право-лево», стороны света, ориентировка в пространстве.

**«Песочница»**

Цель: развитие зрительного внимания, формирование пространственных представлений.

**Математика с Буренкой**

**«Малышка, Серединка, Великан»**

Цель: развивать умение соотносить предметы по размеру.

**«Мышкин дом»**

Цель: закреплять представление о геометрических фигурах, названиях геометрических фигур, формировать умение работать со схемой: строить ориентируясь по схеме (чертежу).

**«Угадай моё число»**

Цель: Изучать счет, простейшие операции сложения и вычитания.

**«Нарисуй Гусеницу»**

Цель: Способствовать развитию умения соотносить количество предметов с цифрой.

**«Числовая машина»**

Цель: формировать умение считать.

**«Фабрика печенья»**

Цель: развивать умение выполнять задание на слух, соотносить количество предметов с заданной цифрой.

**Научный домик Шуры.**

### **«Мастерская»**

Цель: развитие образного мышления, умения работать с помощью чертежа.

### **«Погодная машина»**

Цель: развивать умение выполнять задания на слух, закреплять представления детей о погодных условиях.

### **«Сортировочная станция»**

Цель: развитие умений классифицировать предметы.

### **«Киноцех»**

Цель: формирование и развитие причинно-следственных связей, сукцисивности (последовательности действий).

### **Развиваем память с домовёнком БУ**